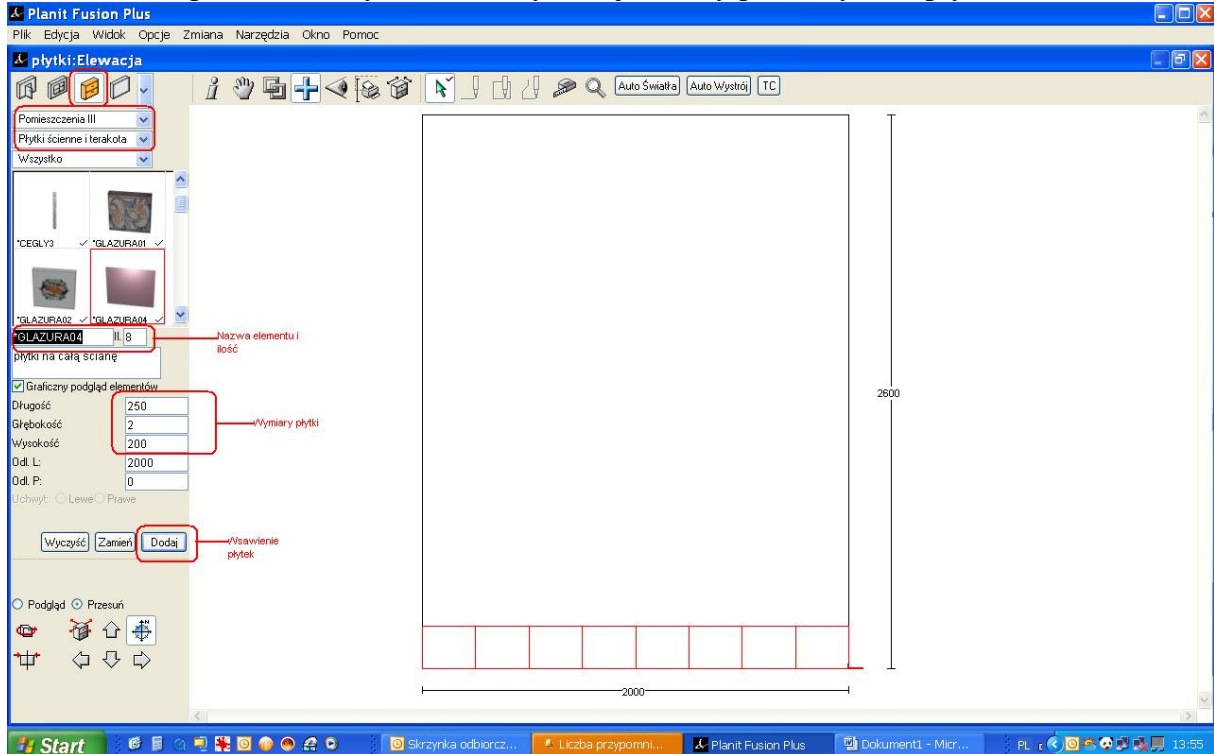


## Opis wstawiania Płytek ściennych

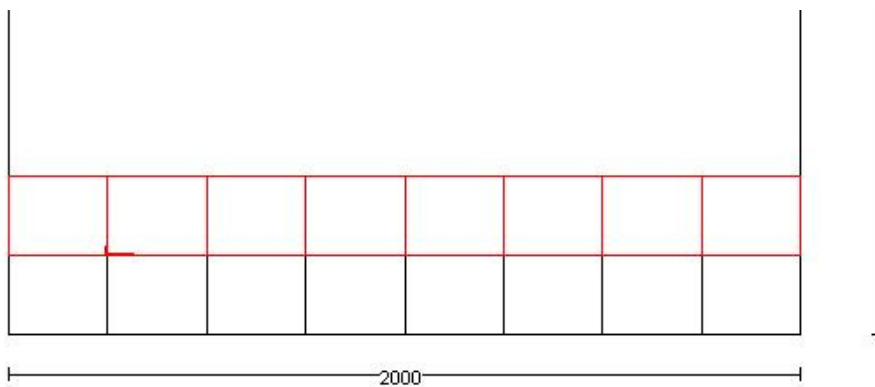
1. Na początku ustawiamy widok na ścianę w elewacji. Następnie trzeba ustawić katalog Pomieszczenia III (lub II) i wybrać **I Filtr** na **Płytki ścienne i terakota**. W tym filtrze znajdujemy Element **\*GLAZURA04**.

Kolejny etap to wpisanie wymiarów płytki oraz ilości kładzionych płytek, uzyskujemy to poprzez podzielenie długości ściany na szerokość płytki. (np.  $2000\text{mm} / 250\text{mm} = 8$  płytek).

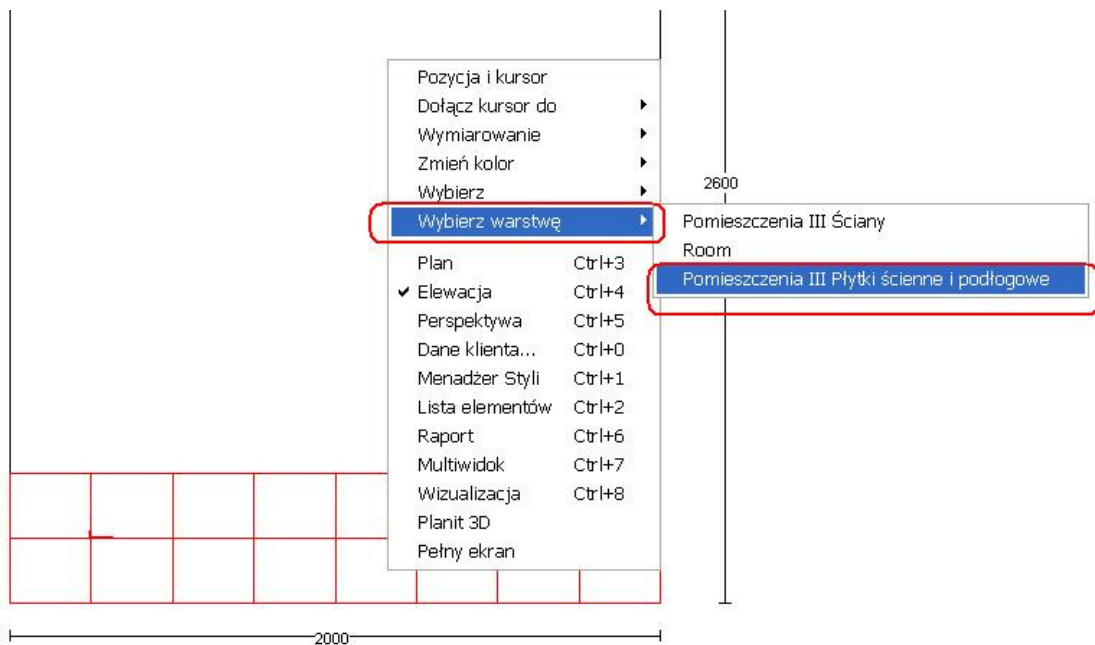
Po uzupełnieniu danych wciskamy dodaj i mamy pierwszy rząd płytek.



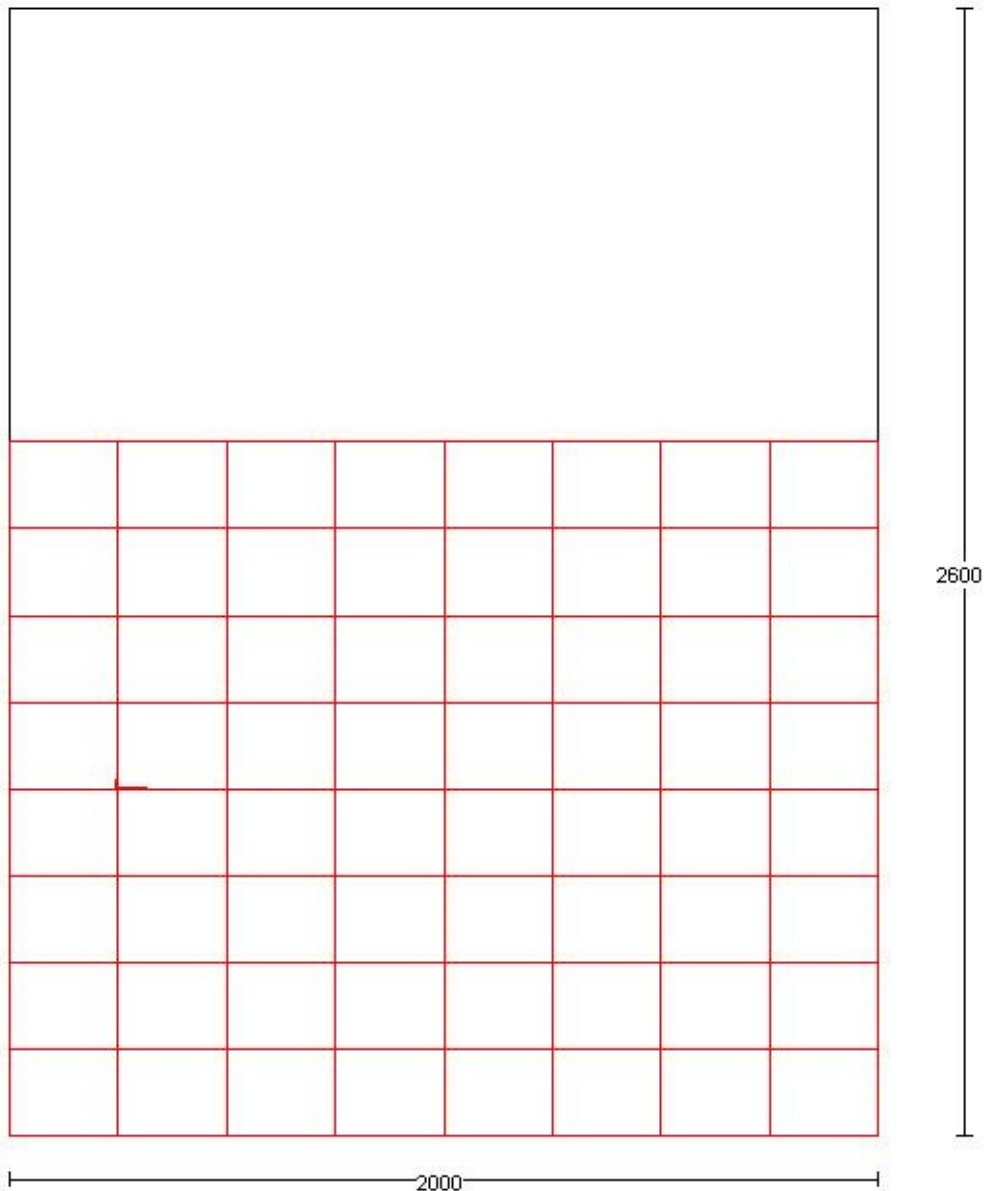
2. Mając tak wstawiony pierwszy rząd ustawiamy kursor na początku ściany i za pomocą menu Edycja wybieramy funkcję Duplikuj lub za pomocą skrótów z klawiatury **Ctrl+D**. Ta funkcja powoduje, że w miejscu obecnie wstawionych płytek zostanie nałożony kolejny rząd, który przesuwamy do góry o wysokość płytek.



Można obecnie zauważyć, iż jest zaznaczony tylko ostatni rząd płytek dlatego w celu zaznaczenia całości należy włączyć prawy klawisz myszy i z menu **Warstwy** wybrać warstwę **Płytki ścienne i terakota**.



3. Teraz powtarzamy sytuację z punktu 2 czyli ustawiamy kursor na początku ściany i za pomocą menu Edycja wybieramy funkcję Duplikuj i uzyskujemy 4 rzędy płytek. Sytuację powtarzamy do uzyskania odpowiedniej wysokości płytek na ścianie.



4. Ostatni etap to ustawienie koloru i rozmiaru samej tekstury na płycie.

Wchodzimy poprzez menu **Zmiana** do **Zmień styl domyślny**, pojawi się okno w którym wybieramy katalog Pomieszczenia i znajdujemy odwołanie do elementu

Glazura04 bo taki używamy w projekcie. Tam ustawiamy wspomniany kolor, a później rozmiar i włączamy przycisk OK. Zmiany zostaną automatycznie naniesione na projekt.

