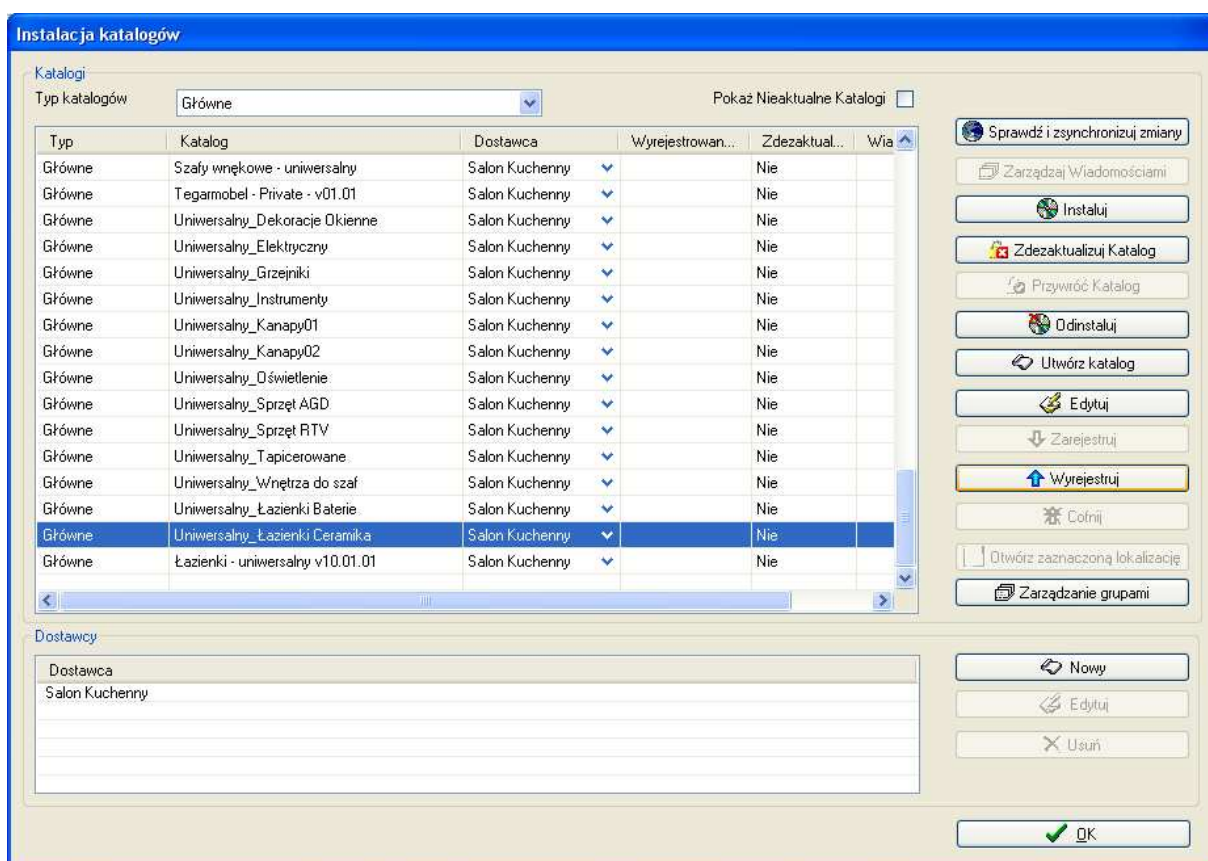


Wstawiamy bryłę do projektu (plik 3ds, dwg, dxf).

Jeżeli posiadamy **pakiet PRO**, wystarczy z menu **Plik** wybrać **Importuj rysunki DXF/DWG/3DS**. Wskazujemy plik z dysku i wczytujemy bezpośrednio do projektu.

Dla pakietu **STUDIO i STANDARD**:

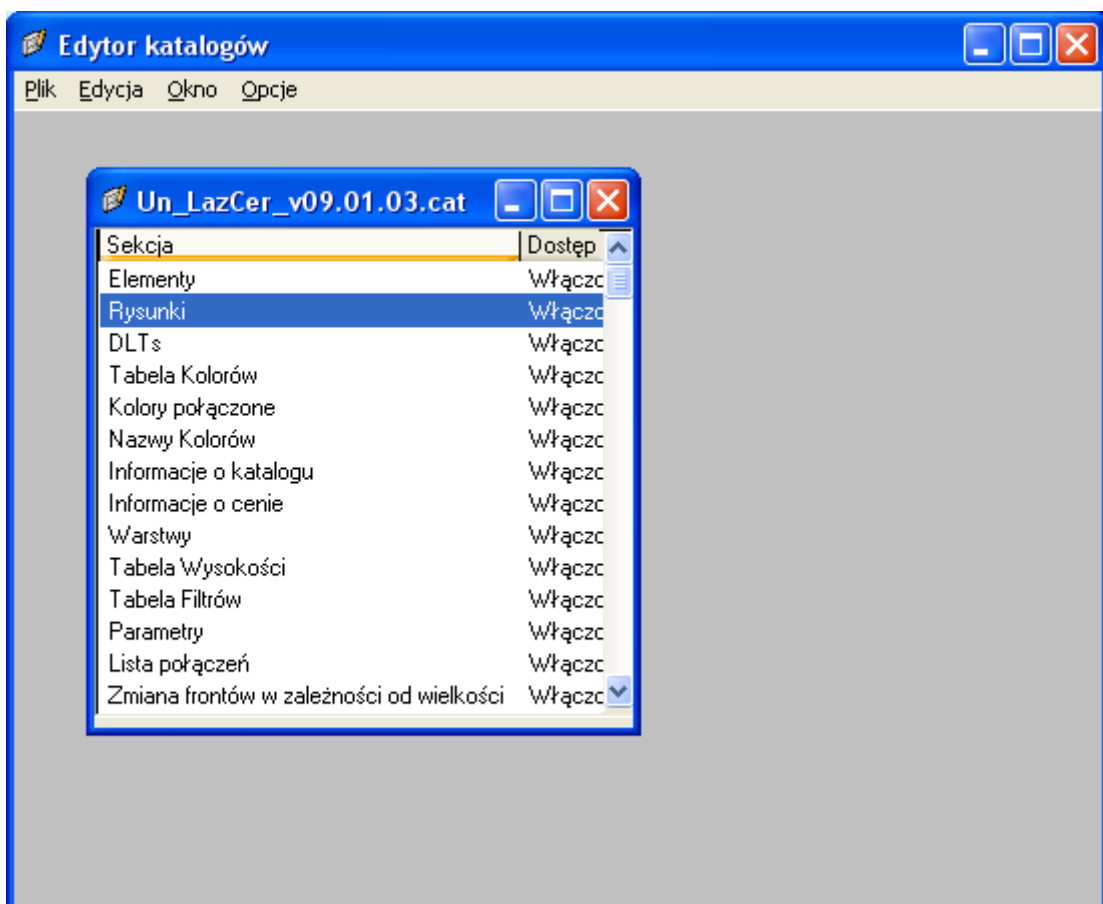
1. uruchamiamy Connect, logujemy się.
2. zamykamy okno z Klientami.
3. menu **Narzędzia – instalacja katalogu** (przed wczytaniem modelu do Edytora katalogów, konieczne jest wyrejestrowanie katalogu.) **Zaznaczamy katalog, do którego wczytamy bryłę i wciskamy przycisk Wyrejestruj**, potwierdzamy OK.



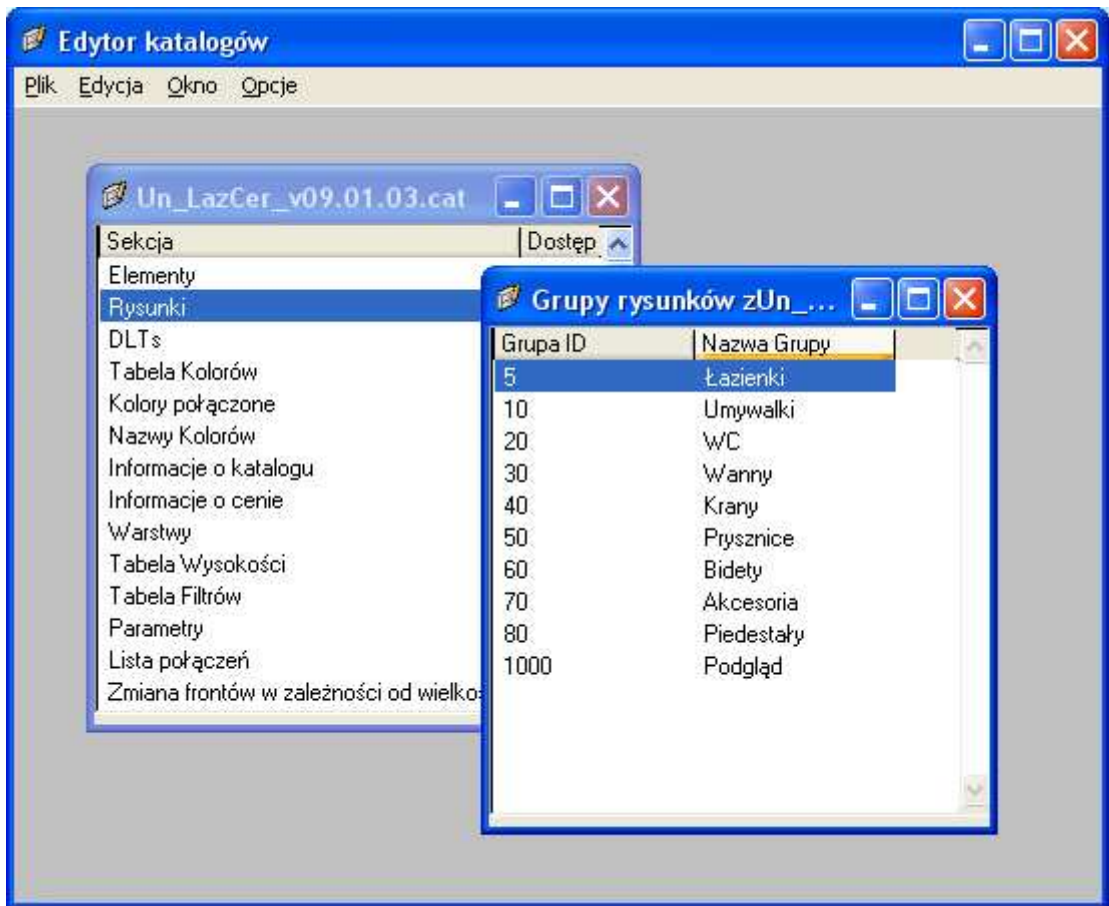
4. menu **Narzędzia – Uruchom Edytor Katalogów** (pojawi się szare okno)
5. Klikamy na menu **Plik – Otwórz i OK**. (Jeżeli nie pojawi się nazwa katalogu, ustawiamy Typy na Wszystkie)



6. Klikamy 2-krotnie na **Rysunki**

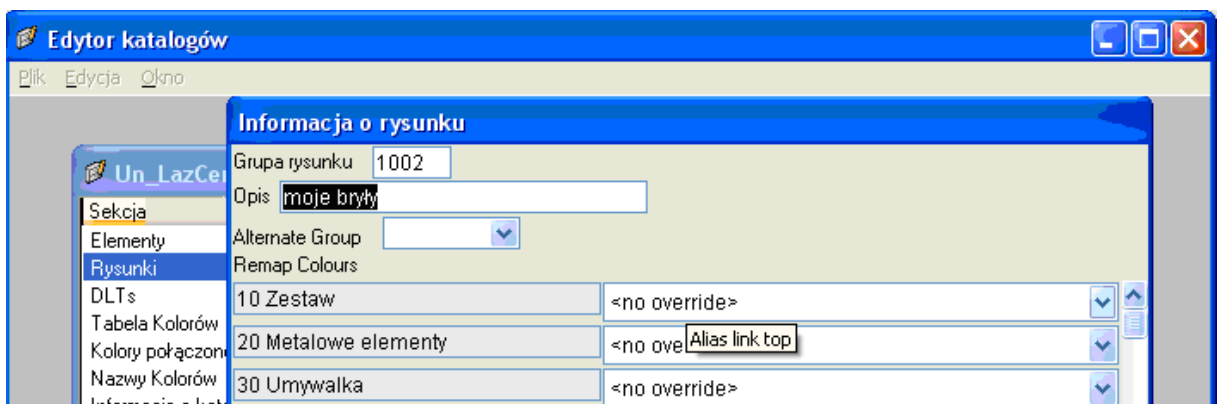


7. W każdym katalogu będzie utworzonych kilka grup rysunków, my stworzymy swoją grupę, do której będziemy wczytywać bryły.

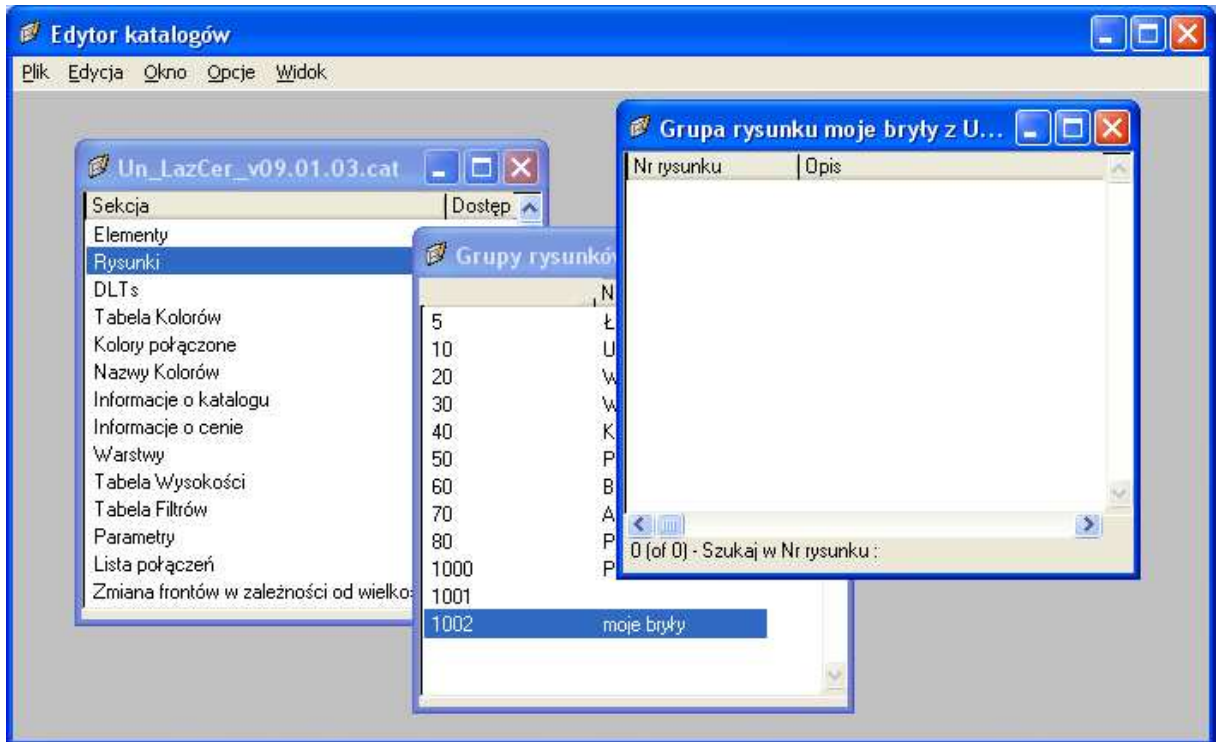


Klikamy na menu **Opcje – Utwórz nową pozycję** (Ctrl+K). Tworzenie własnej grupy rysunków, można porównać do stworzenia folderu, do którego będziemy wklejać pliki zawierające bryły 3D.

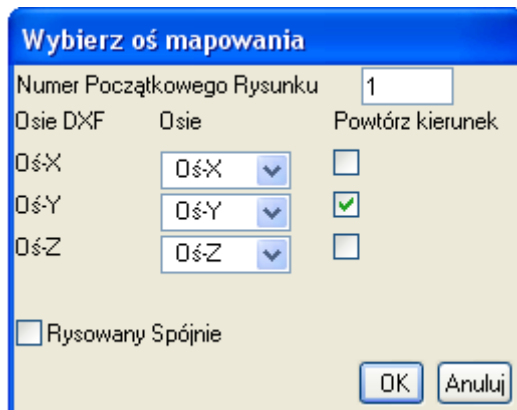
W polu **Grupa rysunku**, program proponuje pierwszy wolny numer, możemy go zmienić. Najważniejsze jest to, by nie podawać numeru grupy już istniejącej. W polu **Opis**, podajemy nazwę naszej grupy i zatwierdzamy OK. (W pozostałych pozycjach nic nie zmieniamy)



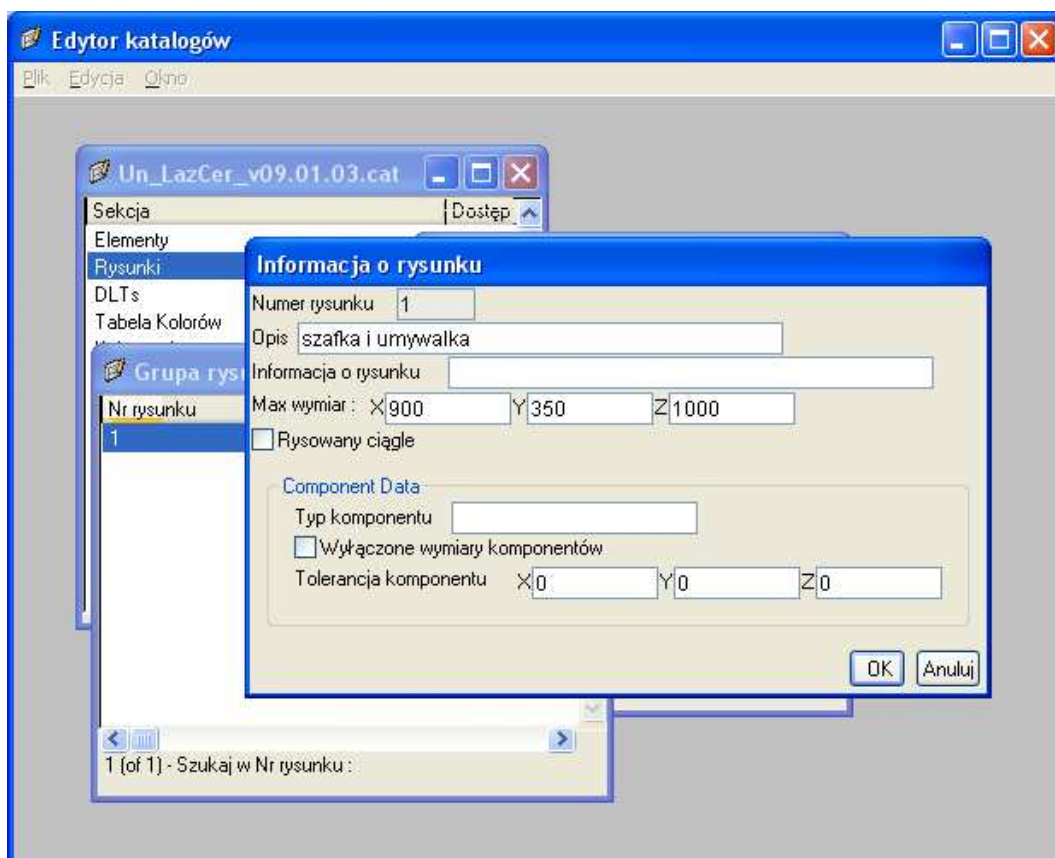
- Po utworzeniu naszej grupy, otwieramy ją (2-krotnie klikamy na nazwę grupy, otworzy się nowe okno.)



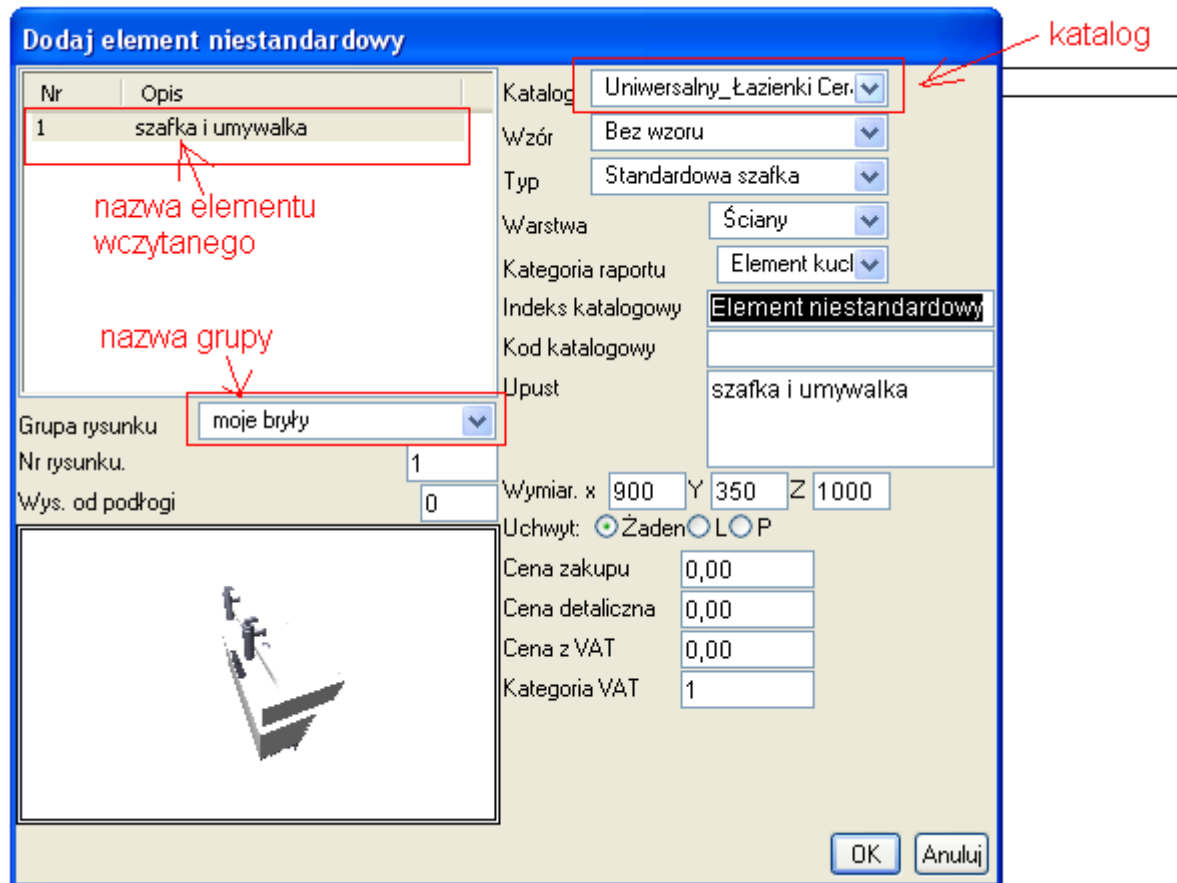
9. Teraz wczytujemy model, czyli klikamy na **Opcje – Importuj rysunek z pliku DXF/3DS/DWG** i wskazujemy plik z dysku. Aby model dobrze się wczytał, musimy mu zaznaczyć obracanie po osi Y i zatwierdzamy OK.



Jeżeli wczytaliśmy bryłę i chcemy zmienić nazwę elementu, bądź wymiary, wciskamy Ctrl+I lub menu **Opcje – Pobierz informację o**



10. Model wczytany. Zamykamy Edytor katalogów.
11. Rejestrujemy katalog, czyli menu **Narzędzia – Instalacja katalogu**.
Zaznaczamy katalog i wciskamy przycisk **Zarejestruj**, potwierdzamy OK.
12. Tworzymy nowy projekt lub otwieramy już istniejący i sprawdzamy co wczytaliśmy. (katalog z modelem musi być dodany do projektu)
13. Żeby wstawić model klikamy na menu **Opcje – Niestandardowy** (w oknie, które się pojawi z listy wybieramy katalog, do którego był doczytany model, grupę którą stworzyliśmy i klikamy na nazwę wczytanego modelu, zatwierdzamy OK)



Model wczytany. Teraz możemy zmienić mu kolor, czyli menu **Zmiana – Zmień kolor**.

